

Vragen van 'gewone' bridgers over bied- en speeltechniek én over de rechten en plichten aan de gewone bridgetafel

Je kunt kiezen uit twee BridgeTrainingpakketten:

Pakket 1: Alle Bridge Trainingen en relevant bridgenieuws

Pakket 2: Alle Bridge Trainingen, relevant nieuws én Arbitrair

Alle reeds verschenen nummers staan op: www.bridgeservice.nl

Redactie: Ciska Zuur, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die en Rob Stravers (eindredactie)

Bridge
Training

Informatie en tips over Rekenprogramma:

Liesbeth Hoeks Vragenhoekje:

<https://www.bridgeservice.nl/Bridgeservice-Vraaghoekje.html>

Nieuw leiderschap gezocht

Hoe sneller je het juiste besluit neemt, hoe hoger je score.

Vraag

Tegen passende tegenstanders roep je, na enig overleg met je partner, jezelf uit tot leider in een 4♥-contract.

♠ 4 3 2

♥ 5 4 3 2

♦ A 3 2

♣ 4 3 2



♠ A H V

♥ H V B 10

♦ 6 5 4

♣ A H B

West start met ♦ H.

Je wint de uitkomst met ♦ A.

Met welke kleur begin je de tweede slag?

- a. schoppen
- b. harten
- c. ruiten
- d. klaveren

Kansen zoeken

♠ 4 3 2

♥ 5 4 3 2

♦ A 3 2

♣ 4 3 2



♠ A H V

♥ H V B 10

♦ 6 5 4

♣ A H B

West start tegen jouw 4♥-contract met ♦H.
Je wint de uitkomst met ♦A.

Met welke kleur begin je de tweede slag?

- a. schoppen
- b. harten
- c. ruiten
- d. klaveren

Je speelt een troefcontract, dus zoek je eerst naar je dreigende verliezers.

Vanuit de zuidhand tel je:

- | | |
|------------|---|
| ♠ A H V | géén verliezer in schoppen - je hebt immers de hoogste drie schoppenkaarten; |
| ♥ H V B 10 | één verliezer in harten - je mist immers de hoogste troefkaart van dit spel; |
| ♦ 6 5 4 | twee verliezers in ruiten - dummy's ♦A kan maar één van deze drie ukkies beschermen; |
| ♣ A H B | één verliezer in klaveren - het staat niet vast dat ♣B een slag zal opleveren. |

Er dreigen dus **vier** verliesslagen.

De tweede stap is het voorkomen van zoveel mogelijk verliezers.

Goed leiderschap staat vooral voor: erkennen welke dreigende verliezers niet zijn te voorkomen én al je energie richten op een kleur of kleuren waarin je wél een verliesslag kunt voorkomen. Daarbij kijk je vooral naar wat je precies moet doen of laten om dat positieve verschil te kúnnen maken...

Kansen pakken

♠ 4 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ A 3 2
♣ 4 3 2



♠ A H V
♥ H V B 10
♦ 6 5 4
♣ A H B

West start tegen jouw 4♥-contract met ♦ H.
Je wint de uitkomst met ♦ A.

Met welke kleur begin je de tweede slag?

- a. schoppen
- b. harten
- c. ruiten
- d. klaveren

Grote kans dat je **klaveren** ziet als de kleur waarin je een verliesslag kunt voorkomen. Dat kan op drie manieren.

- ♣AH slaan in de hoop dat ♣V valt.
- ♣2 naar ♣B in de hoop dat ♣V bij oost zit.
- ♣A slaan, in de hoop dat ♣V-sec zit; daarna vanuit dummy ♣ naar ♣B.

Dit overziend is het aan jou om de kansrijkste speelwijze te kiezen.

Speelplan

♠ 4 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ A 3 2
♣ 4 3 2



♠ A H V
♥ H V B 10
♦ 6 5 4
♣ A H B

West start tegen jouw 4♥-contract met ♦ H.
Je wint de uitkomst met ♦ A.

Met welke kleur begin je de tweede slag?

- a. schoppen
- b. harten
- c. ruiten
- d. klaveren

Na ♦ A moet je onmiddellijk de snit nemen op ♣ V. Je speelt dus een kleine klaveren naar ♣ B! Kans op succes: 50%.

Speel je een andere kleur dan klaveren, dan kun je daarna de snit op ♣ V niet meer nemen. Je komt immers zeer waarschijnlijk niet meer in dummy aan slag om de klaversnit te kunnen nemen.

De optie om eerst ♣ A te slaan en daarna te snijden op ♣ V is inderdaad een fractie kansrijker, maar... probleem is dat je na ♦ A en ♣ A niet meer kunt oversteken naar dummy noord...

Tel 10 punten als je meteen voor de klaverenkleur koos;
8 punten als je dat deed na 'Kansen zoeken' en
6 punten als je daarvoor koos na 'Kansen pakken'.

Je score is je rapportcijfer voor Nieuw Leiderschap!